

WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY

BOHATER	
Imię:	Wilbert Lutzen
Rasa:	Człowiek
Obecna profesja:	Zwiadowca
Poprzednia profesja:	

OPIS BOHATERA	
Wiek:	Płeć:
Kolor oczu:	Waga:
Kolor włosów:	Wzrost:
Znak gwiazdny:	Rodzeństwo:
Miejsce urodzenia:	
Znaki szczególne:	

CECHY									
Cechy główne:	WW	US	K	Odp	Zr	Int	SW	Ogd	
Początkowa	50	50	50	40	50	50	50	30	
Schemat Rozwoju									
Aktualna									
Cechy drugorzędne	A	Żyw	S	Wt	Sz	Mag	PO	PP	
Początkowa	2/3	16	5/6	4	4				
Schemat Rozwoju									
Aktualna									

BRONĀ						
Nazwa	Obc.	Kategoria	Siła broni	Zasięg	Przeład.	Cechy oręzia
Miecz			S			
Długi łuk			3	60m	Akcja	przebijający zbroję
4x Nóż rzucany			S-3	12m	Akcja	
Nóż Bojowy			S-2			
Topór			S			
Bolas			X	16m	Akcja	unieruchamiająca

PANCERZ			
Opancerzenie proste			
Typ pancerza	skórzniā	Punkty zbroi	1 PZ
Opancerzenie złożone			
Typ pancerza	Obc.	Lokacja ciała	PZ

GRACZ	
Imię:	Mistrz Gry:
Kampania:	Rok kampanii:

PUNKTY DOŚWIADCZENIA	
Obecne:	Razem:

RUCH W WALCE		
Ruch/odwrot:	Szarża:	Bieg:

PUNKTY ZBROI			
Głowa		Korpus	
1		1	
01 - 15		56 - 80	
Prawa ręka		Lewa ręka	
1		1	
16 - 35		36 - 55	
Prawa noga		Lewa noga	
1		1	
81 - 90		91 - 00	

ZESTAWIENIE AKCJI			
Akcje podstawowe	Typ	Akcje podstawowe	Typ
Atak wielokrotny	Akcja podwójna	Bieg	Akcja podwójna
Odwrót	Akcja podwójna	Finta	Akcja
Przeładowanie	Różnie	Odepchnięcie	Akcja
Ruch	Akcja	Opóźnienie	Akcja
Rzucanie zaklęcia	Różnie	Ostrożny atak	Akcja podwójna
Szarża	Akcja podwójna	Parowanie	Akcja
Użycie przedmiotu	Akcja	Pozycja obronna	Akcja podwójna
Wstawianie/		Skok	Akcja podwójna
Dosiadanie wierzchowca	Akcja	Szaleńczy atak	Akcja podwójna
Wycelowanie	Akcja		
Wykorzystanie umiejętności	Różnie		
Zwykły atak	Akcja		

WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY

UMIEJĘTNOŚCI

Podstawowe	Wykupione	+10	+20	Zdolności pokrewne
Charakteryzacja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Dowodzenie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Hazard	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Jeździectwo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Mocna głowa	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Opieka nad zwierzętami	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Plotkowanie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Pływanie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Powożenie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Przekonywanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Przeszukiwanie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Skradanie się	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Spostrzegawczość	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Sztuka przetrwania	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Targowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Ukrywanie się	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Wioślarstwo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Wspinaczka	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Wycena	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Zastraszanie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Zaawansowane	Wykupione	+10	+20	Zdolności pokrewne
Nawigacja	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Sekretny Język Łowców	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Sekretne Znaki: Łowców + Zwiadowców	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Tropienie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Unik	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Wiedza: (Kulty Chaosu)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Wiedza: (Księstwa Graniczne)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Wiedza: (Puszcze Księstwa Arnalos)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Zastawianie Pułapek	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

ZDOLNOŚCI

Zdolność	Opis
Błyskawiczne Przetadowanie	
Brawura	
Broń specj. długi łuk + rzucana + unieruchamiająca	
Groźny	
Morderczy Atak	
Nieustraszony	
Oburęczność	
Silny Cios	
Strzał Precyzyjny	
Szał Bojowy	
Szybkie Wyciągnięcie	
Wędrowiec	

WYPOSAŻENIE

Przedmiot	Obc.	Opis
Długi Łuk		
Miecz		
Nóż Bojowy		
Topór		
4x Noże do Rzucania		
Skórznia		
Bolas		
Trucizna (spożywcza)		
20 strzał		
Mikstura Lecznicza (4Pz)		

PIENIĄDZE

Złote korony (zk) 20

Srebrne szylingi (s)

Mosiężne pensy (p)